

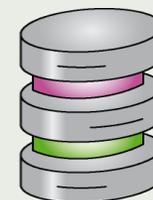


SOLathon

Le concours numérique sur les Données Sols
porté par le GIS Sol

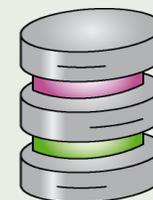
Irénée JOASSARD

Ministère de la Transition écologique



© S. Desbordes - GIS Sol - 2021

Un patrimoine de données sur les sols conséquent mais encore insuffisamment connu et utilisé

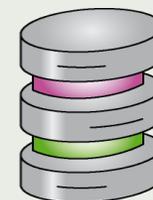


© S. Desbordes - GIS Sol - 2021

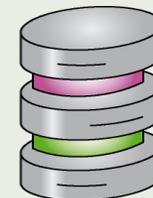
Un concours pour répondre à 2 objectifs

Améliorer la diffusion de l'information sur les sols
vers le grand public

Permettre à chacun d'être acteur dans la production
de données sur les sols

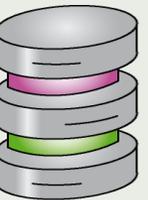
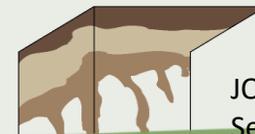


Concevoir des outils numériques innovants et pédagogiques



© S. Desbordes - GIS Sol - 2021

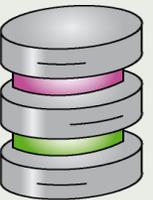
4 défis proposés par le GIS Sol



Défi n°1 : mieux connaître les sols près de chez moi

Concevoir une application permettant d'afficher l'ensemble des données disponibles sur les sols dans mon voisinage

- Mobiliser les données disponibles en ligne
- Développer une application numérique synthétisant les principales données existantes sur les sols sur un territoire donné
- Cibles : journalistes scientifiques, décideurs locaux, citoyens
- Un exemple : [Géorisques - Mieux connaître les risques sur le territoire.](#)

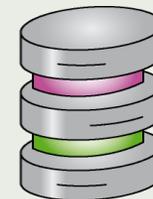
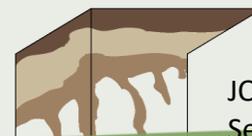


Défi n°2 : Rejoindre les observateurs des sols

Développer une application permettant de transmettre des données d'observation individuelles sur les sols (photo, couleur, pierrosité, végétation...).

→ les nouvelles données, une fois validées par les experts, enrichissent celles issues des programmes du Gis Sol

→ Un exemple : [rubrique « participer » dédiée au grand public sur le site de l'Inventaire national du patrimoine naturel](#) et application INPN Espèces.

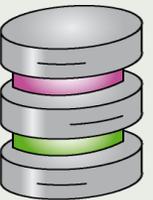
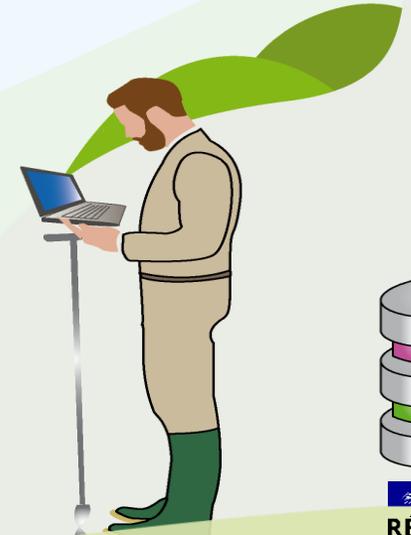


Défi n°3 : Visualiser les sols de France en 3D

Développer une application restituant les données sols disponibles sur un modèle numérique de terrain.

→ proposer une simulation de vol pour un « petit tour de France des sols »

→ Un exemple : visite virtuelle Ademe-Arrbe-A2F « [À la découverte du site expérimental de La Bouzule - Amance dép. 54](#) ».



Défi n°4 : Partager les données sols dans les jeux de stratégie

Développer une application restituant les données sols disponibles pour alimenter un jeu

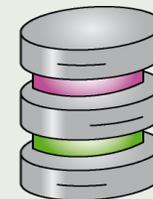
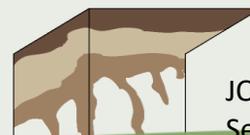
Quelques exemples :

- [Minecraft education edition](#)

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/soil-stairs>

- [Roots of Tomorrow - Le premier jeu de stratégie sur l'agroécologie](#)

- [Espéride, sauvez la forêt du changement climatique](#)



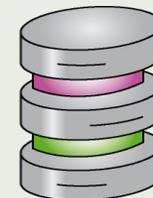
Les critères d'appréciation des projets

Originalité / Pertinence des propositions et des résultats de la solution

Ergonomie / Accessibilité / Graphisme

Exigences techniques

Présentation du projet



Le déroulé

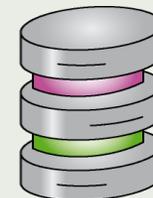
Lancement des inscriptions : 21 juin 2021

Lancement officiel du concours : 6 décembre 2021

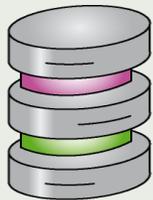
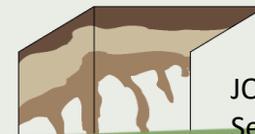
Conception des projets : du 7 décembre 2021 au 2 mai 2022

Analyse des projets et audition par le jury : mai 2022

Remise des prix : juin 2022



Un jury composé d'experts sur les sols et en informatique et de divers représentants de la société civile intéressés par la thématique sols

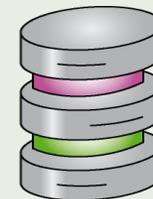
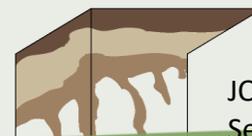


Les récompenses

Tout défi confondu :

- Première place : 5 000 euros
- Deuxième place : 3 000 euros
- Troisième place : 2 000 euros

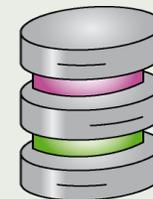
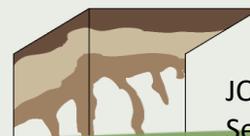
Selon la nature des projets, l'IGN pourra proposer à l'issue du concours un accompagnement adapté au sein de son IGNfab, incubateur de projet



Les concurrents

Au 6 décembre 2021, sur les 9 inscrits sur la plateforme, 3 candidats ont confirmé leur participation

- 2 équipes pour le défi 2
- 1 individuel pour le défi 3



Bon vent à toutes les équipes

Il est encore temps de s'inscrire au concours.

Les inscriptions ont encore ouvertes jusqu'à fin janvier 2022

